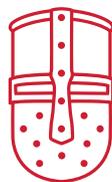




Offre pédagogique

NOUVELLE
FORMULE



**MANOIR
DE LA COUR**
LES SEIGNEURS DU MOYEN ÂGE



Bienvenue au Manoir de La Cour !

Le bâtiment de la Cour est un édifice construit au XIII^{ème} siècle dans le village médiéval d'Asnières sur Vègre par des seigneurs ambitieux : les chanoines du chapitre cathédrale du Mans.

Le Manoir était au Moyen Âge à la fois une demeure seigneuriale, un lieu d'exercice du pouvoir et un centre de collecte des récoltes.

Cet édifice classé d'une grande qualité architecturale ouvert au public en 2016 propose sur 300m² d'exposition un parcours ludique, interactif et pédagogique pour appréhender la riche histoire de ce bâtiment et la vie des hommes au Moyen Âge.



01 La visite

DANS DIFFÉRENTS ESPACES D'EXPOSITION
DU MANOIR DE LA COUR

le cellier médiéval

AU MOYEN ÂGE : le rez-de-chaussée du Manoir était composé de celliers abondamment garnis de tonneaux de vin, de céréales, de viandes séchées et salées ou encore de bois pour se chauffer.



AUJOURD'HUI : cette salle évoque les premières traces d'occupation humaine à Asnières-sur-Vègre, la mise en place des seigneuries médiévales, leur fonctionnement et le rôle des seigneurs.



Vous y trouverez :
Fac-similés de silex que l'on peut toucher, odeurs du cellier à deviner dans des pots, jeux-devinettes et jeu numérique sur grande table tactile pour comprendre le rôle des seigneurs du Moyen Âge.

la chambre seigneuriale

AU MOYEN ÂGE : le premier étage du Manoir, côté ouest, était consacré à l'habitat des seigneurs, qui venaient du Mans. Plusieurs pièces privées ainsi que des éléments de confort et d'hygiène, en font une résidence aristocratique prestigieuse.



Une deuxième salle aménagée autour de la vie aristocratique des seigneurs de La Cour où l'on reconnaît différents éléments liés au confort intérieur (cheminée avec chauffe-plat, latrines et évier).

AUJOURD'HUI : une première salle consacrée au chantier de construction de l'édifice, aux fresques murales médiévales, à la recherche du commanditaire de ce bâtiment et à la découverte de matériaux et de métiers de l'archéologie.



Vous y trouverez :

Écrans numériques avec vidéos ludiques, éléments en bois à manipuler, illustrations pédagogiques et portraits d'enfants du Moyen Âge à écouter.

la salle de retrait

AU MOYEN ÂGE : une salle chauffée, décorée de fresques murales et éclairée par de grandes baies à meneaux.



Vous y trouverez :

Senteurs culinaires d'épices et de plantes, à deviner. Vidéos et portraits de femmes au Moyen Âge, accompagnés d'un livret illustré.

la salle des plaids

AU MOYEN ÂGE : ancienne salle d'apparat des seigneurs où ils rendaient leur justice : imposante, majestueuse avec des décors peints recouvrant l'ensemble des murs.



Vous y trouverez :

Jeu de l'oie géant et tampons pour créer sa propre chimère.

02 Le lioret-jeu

POUR ACCOMPAGNER
LA VISITE LIBRE DES ENFANTS

Offert à votre arrivée,
nous vous proposons un lioret-jeu

2 versions à disposition : 3-5 ans et 6-11 ans. Il est composé d'énigmes à résoudre tout au long de la visite de l'exposition du Manoir de La Cour. Les enfants peuvent le garder et continuer les coloriages à la maison ou plus tard en classe.



Mène l'enquête,
observe les éléments qui
l'entourent, lis un peu,
dessine, examine en
détail l'image, déchiffre
le rébus afin de répondre
à mes questions !

03 La chasse aux détails

POUR DECOUVRIR DE MANIERE LUDIQUE TOUS LES RECOINS
DU MANOIR DE LA COUR

Partez avec votre sac-aventure à la chasse aux détails
dans le manoir et les jardins alentours.

La chasse aux détails est
complémentaire de la visite
guidée et permet d'appréhender
de façon ludique le Manoir.
Elle peut être réalisée avec un
médiateur du manoir ou
librement.

Deux niveaux de difficultés vous
attendent :
pour les 5-7 ans (GS et CP)
pour les 8-11 ans. (CE et CM)



Il va falloir aiguïser votre sens de
l'observation pour réussir cette mission !
Pierres, sculptures, peintures, animaux,
plantes : le Manoir de La Cour regorge de
petits secrets bien cachés..

A vous de les retrouver ! Tout au long de la
visite, gardez les yeux bien ouverts et soyez
attentifs.



04 La visite guidée

« À LA DÉCOUVERTE DE L'HISTOIRE
DU MANOIR DE LA COUR ! »

Une visite guidée par les médiateurs du Manoir

La visite débute à l'extérieur. Un
moment interactif pour introduire le
contexte historique, découvrir les
commanditaires de cet édifice et
observer l'architecture du bâtiment.

Ensuite, direction l'intérieur ! C'est
le moment d'appréhender l'histoire
du lieu, de comprendre la
distribution des espaces et
d'évoquer la vie des hommes du
Moyen Âge.

Outre l'histoire du Manoir, nos
médiateur peuvent évoquer lors de
la visite la vie quotidienne au
Moyen Âge. *Cycle 2 & 3*

Si une thématique vous intéresse,
n'hésitez pas à nous en parler lors
de votre réservation.



L'archéologie du bâti

Pour découvrir les mystères de
l'architecture du Manoir de La Cour, il
faut suivre le guide ! A quoi servent
les pierres qui dépassent du mur ?
Pourquoi les fenêtres ne sont pas les
mêmes partout ? Y-a-t-il des
meurtrières ?

A travers une visite guidée de
l'extérieur du manoir et à l'aide de
maquettes en bois, les enfants
pourront aller à la rencontre des
bâisseurs médiévaux.

Les arts de la table médiévaux

Que mangeait-on au Moyen Âge ?
Quels ustensiles trouvait-on dans une
cuisine ? Quelles étaient, à l'époque,
les règles du savoir-vivre ?

Notre guide du vous fera voyager
vers les parfums, les saveurs et les
arts de la table de cette époque.



L'hygiène et la santé au Moyen Âge

« Les gens sont sales et boueux au
Moyen Âge... » Mais pas du tout
voyons ! Ils se lavent comme nous,
ont du savon et se lavent les dents.

Au cours de cette visite les enfants
partiront à la découverte de l'hygiène
médiévale et de l'usage des plantes.

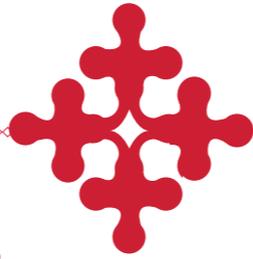
Elle se
décline en **visite
sensorielle** pour les
plus jeunes, associant
éveil des cinq sens et
découverte de l'histoire
du Manoir de La Cour et
du Moyen Âge.

Cycle 1 & CP

La visite guidée est complémentaire de la
visite libre et permet d'appréhender de façon
interactive l'histoire du lieu et d'en
comprendre les différentes utilisations

05 Les ateliers pédagogiques

DANS NOTRE SALLE D'ACTIVITÉS



Les ateliers

En complément de la visite de l'exposition, l'équipe du Manoir vous propose des ateliers animés par les médiateurs. Ils commencent par une partie théorique qui permet d'introduire le sujet de façon pédagogique et ludique. Ils se poursuivent ensuite avec une création manuelle qu'ils emporteront à la fin de la journée.



À la rencontre des artisans de la pierre

Art majeur du Moyen Âge, la sculpture est présentée dans cet atelier, dans lequel les enfants peuvent s'initier à la matière en gravant des symboles médiévaux de leur choix et en utilisant des pigments naturels.

Cycle 2 & 3 (1H)

Apprenti potier

Objet du quotidien par excellence, la poterie nous renseigne grâce à l'archéologie sur la vie quotidienne des hommes du Moyen Âge. Dans cet atelier, les enfants réalisent un petit objet décoré de symboles médiévaux.

Cycle 1, 2 & 3 (1H)

Maître queux au Moyen Âge

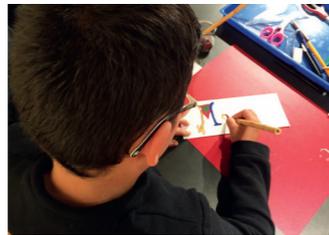
La cuisine médiévale est riche en couleurs et en saveurs. Pour comprendre ce qui nous en rapproche et nous en sépare, les enfants mettent la main à la pâte, réalisent leur propre pâtisserie et découvrent ses grands principes pendant la cuisson.

Liste des ingrédients et des allergènes sur demande. Cycle 1, 2 & 3 (1H30)

Jeux médiévaux

Après une rapide explication sur l'histoire du jeu au Moyen Âge, les élèves vont fabriquer leurs jeux de société médiévaux de poche, composés d'une bourse en cuir et de pions. Au choix : le jeu de marelle ou le jeu du lièvre et du chasseur.

A partir du CE2



Crée un blason à ton image

L'atelier permet aux élèves d'approfondir leur connaissance de la civilisation médiévale par la découverte de l'héraldique, avant de réaliser leur propre blason en combinant l'histoire et leurs propres envies.

Cycle 1 & 2 (1H)



À la découverte des écritures du Moyen Âge

C'est l'occasion pour les enfants de créer leur propre peinture pour enluminer la première lettre de leur prénom et d'en écrire la suite avec un calame, tout comme le faisaient les moines copistes.

Cycle 2 (1H) / Cycle 3 (1H30)

Fabrication d'accessoires du Moyen Âge

Cet atelier aborde la vie des hommes du Moyen Âge avec la fabrication, en fonction de l'âge des enfants, d'un objet du quotidien en cuir (bourse médiévale) ou des accessoires de chevaliers et de princesses (couronnes, manchettes, ceintures).

Cycle 1, 2 & 3 (1H)

06 Autour du manoir

LES ACTIVITÉS DANS LE VILLAGE



La visite du Manoir de la Cour peut aussi être couplée avec les activités de l'Association Patrimoine d'Asnières et l'Association bestiaire de la Vègre.



Visite-enquête du village

Organisés en équipe et munis d'un carnet d'enquête, les enfants récupèrent des indices au fil d'une visite guidée du village ponctuée d'animations. Cette balade est l'occasion de découvrir le Manoir de La Cour dans son environnement, la vie quotidienne des habitants d'Asnières au Moyen Âge et l'histoire de l'évolution du village.

Cycle 3

Chasse au trésor dans le village

En suivant les pas de Jehane, une petite fille de 10 ans qui vécut à Asnières au XVe siècle, les enfants partent à la recherche d'indices disséminés dans le village pour trouver un trésor.

Une sortie ludique pour découvrir un village et une seigneurie médiévale avec son église, son moulin, sa fontaine ou le collège.

Cycle 2



À la découverte des animaux de la Vègre



Le « Bestiaire de la Vègre » est une collection de sculptures animalières créées par Cédric Doret à partir de vieux outils recyclés portant sur les animaux de Jean De La Fontaine.

Venez découvrir nos drôles de bestioles en visitant le village médiéval : les habitants prêtent leurs murs, leur façade, leur jardin pour héberger les sculptures qui se marient à merveille avec le paysage.

Cycle 1 & 2

07 Organiser sa visite



Organisation de la journée



Les différents modules – visite libre, visite guidée, ateliers, visite village - occupent des créneaux d'environ 1h15.
Le choix de deux modules correspond à une demi-journée d'activités.
Trois modules occupent une journée complète.

Déjeuner

Le Manoir de La Cour dispose d'un beau jardin avec théâtre de verdure pour pique-niquer ou pratiquer des activités de plein air, mais aussi de salles intérieures en cas d'intempéries, (cafétéria et / ou salle pédagogique peuvent être investies).

Les enfants de 3 à 5 ans peuvent accéder librement au Manoir s'ils sont accompagnés et utiliser le livret-jeu 3-5 ans.
Leur visite sera plus rapide que les cycles 2 & 3 (maximum 45 minutes).

Parking de la marbrerie

Le parking de la Marbrerie se situe à 5 minutes à pied du Manoir de La Cour par un accès sécurisé. Le parking peut permettre un stationnement de plusieurs cars de tourisme.



Une équipe pédagogique à votre écoute

Une prise de contact avec l'équipe du Manoir de La Cour est essentielle pour répondre aux besoins et fixer une organisation à la carte de votre journée au Manoir de la Cour.

contact@lemanoirdelacour.fr
02 43 95 17 12



Tourisme et handicap

Depuis 2017, le Manoir de La Cour a obtenu la **marque Tourisme et Handicap**, permettant au plus grand nombre d'accéder aux différents espaces sécurisés et aux contenus présents dans son exposition : bandes sonores, odeurs à deviner, ascenseur, toilettes accessibles aux personnes à mobilité réduite.



08 Récapitulatif des tarifs

Prestations	3 à 5 ans	6 à 8 ans	9 à 13 ans	Tarif / enfant
Durée des visites et des ateliers : 1h en moyenne				
Visite libre avec livret-jeu				3 €
Visite accompagnée : guidée, sensorielle, chasse aux détails				4 €
Visite libre + atelier				6 €
Visite accompagnée + atelier				7 €
2 ^{ème} atelier / 2 ^{ème} visite accompagnée				+4 € / +2€

Chasse aux détails et bestiaire de la Vègre non accompagnés : pas de supplément.
La visite libre avec livret-jeu est comprise dans les formules avec visites accompagnées.

Les ateliers pédagogiques dans notre salle d'activité				
Crée un blason à ton image				
À la découverte des écritures du Moyen Âge				
Fabrication d'accessoires du Moyen Âge				
À la rencontre des artisans de la pierre				
Apprenti potier				
À table au Moyen Âge				
Jeu médiévaux				

A moins
d'1h du Mans,
d'Angers et de Laval.
A 2h30
de Paris.



Accueil de groupes :

Mars, avril, mai, juin, septembre et
octobre : du mardi au dimanche
Dès 9h et jusqu'à 18h.

Juillet et août :
7j/7, de 10h à 19h.



**MANOIR
DE LA COUR**
LES SEIGNEURS DU MOYEN ÂGE

MANOIR DE LA COUR
6 rue du Temple
72430 Asnières-sur-Vègre
02 43 95 17 12
www.lemanoirdelacour.fr
contact@lemanoirdelacour.fr