



NOUVELLE
FORMULE

Animations jeune public

OFFRE CENTRES DE LOISIRS 2025



**MANOIR
DE LA COUR**
LES SEIGNEURS DU MOYEN ÂGE



Bienvenue au Manoir de La Cour !

Le bâtiment de la Cour est un édifice construit au XIII^{ème} siècle dans le village médiéval d'Asnières sur Vègre par des seigneurs ambitieux : les chanoines du chapitre cathédrale du Mans.

Le Manoir était au Moyen Âge à la fois une demeure seigneuriale, un lieu d'exercice du pouvoir et un centre de collecte des récoltes.

Cet édifice classé d'une grande qualité architecturale ouvert au public en 2016 propose sur 300m² d'exposition un parcours ludique, interactif et pédagogique pour appréhender la riche histoire de ce bâtiment et la vie des hommes au Moyen Âge.



01 La visite

DANS DIFFÉRENTS ESPACES D'EXPOSITION
DU MANOIR DE LA COUR

le cellier médiéval

AU MOYEN ÂGE : le rez-de-chaussée du Manoir était composé de celliers abondamment garnis de tonneaux de vin, de céréales, de viandes séchées et salées ou encore de bois pour se chauffer.



AUJOURD'HUI : cette salle évoque les premières traces d'occupation humaine à Asnières-sur-Vègre, la mise en place des seigneuries médiévales, leur fonctionnement et le rôle des seigneurs.



Vous y trouverez :
Fac-similés de silex que l'on peut toucher, odeurs du cellier à deviner dans des pots, jeux-devinettes et jeu numérique sur grande table tactile pour comprendre le rôle des seigneurs du Moyen Âge.

la chambre seigneuriale

AU MOYEN ÂGE : le premier étage du Manoir, côté ouest, était consacré à l'habitat des seigneurs, qui venaient du Mans. Plusieurs pièces privées ainsi que des éléments de confort et d'hygiène, en font une résidence aristocratique prestigieuse.



Une deuxième salle aménagée autour de la vie aristocratique des seigneurs de La Cour où l'on reconnaît différents éléments liés au confort intérieur (cheminée avec chauffe-plat, latrines et évier).

AUJOURD'HUI : une première salle consacrée au chantier de construction de l'édifice, aux fresques murales médiévales, à la recherche du commanditaire de ce bâtiment et à la découverte de matériaux et de métiers de l'archéologie.



Vous y trouverez :

Écrans numériques avec vidéos ludiques, éléments en bois à manipuler, illustrations pédagogiques et portraits d'enfants du Moyen Âge à écouter.

la salle de retrait

AU MOYEN ÂGE : une salle chauffée, décorée de fresques murales et éclairée par de grandes baies à meneaux.



Vous y trouverez :

Senteurs culinaires d'épices et de plantes, à deviner. Vidéos et portraits de femmes au Moyen Âge, accompagnés d'un livret illustré.

la salle des plaids

AU MOYEN ÂGE : ancienne salle d'apparat des seigneurs où ils rendaient leur justice : imposante, majestueuse avec des décors peints recouvrant l'ensemble des murs.



Vous y trouverez :

Jeu de l'oie géant et tampons pour créer sa propre chimère.

02 Le lierret-jeu

POUR ACCOMPAGNER
LA VISITE LIBRE DES ENFANTS

Offert à votre arrivée,
nous vous proposons un lierret-jeu

2 versions à disposition : **3-5 ans** et **6-12 ans**. Il est composé d'énigmes à résoudre tout au long de la visite de l'exposition du Manoir de La Cour. Les enfants peuvent le garder et continuer les coloriages à la maison ou plus tard en classe.



Mène l'enquête,
observe les éléments qui
t'entourent, lis un peu,
dessine, examine en
détail l'image, déchiffre
le rébus afin de répondre
à mes questions !

03 La chasse aux détails

POUR DECOUVRIR DE MANIERE LUDIQUE TOUS LES RECOINS
DU MANOIR DE LA COUR

Partez avec votre sac-aventure à la chasse aux détails
dans le manoir et les jardins alentours.

La chasse aux détails est
complémentaire de la visite
guidée et permet d'appréhender
de façon ludique le Manoir.
Elle est réalisée librement sans
médiateur du Manoir.

Deux niveaux de difficultés vous
attendent :
pour les 6-8 ans
pour les 9-12 ans



Il va falloir aiguïser votre sens de
l'observation pour réussir cette mission !
Pierres, sculptures, peintures, animaux,
plantes : le Manoir de La Cour regorge de
petits secrets bien cachés..

A vous de les retrouver ! Tout au long de la
visite, gardez les yeux bien ouverts et soyez
attentifs.



04 La visite guidée

« À LA DÉCOUVERTE DE L'HISTOIRE
DU MANOIR DE LA COUR ! »

Une visite guidée par les médiateurs du Manoir

La visite débute à l'extérieur. Un
moment interactif pour introduire le
contexte historique, découvrir les
commanditaires de cet édifice et
observer l'architecture du bâtiment.

Ensuite, direction l'intérieur ! C'est
le moment d'appréhender l'histoire
du lieu, de comprendre la
distribution des espaces et
d'évoquer la vie des hommes du
Moyen Âge.

6-12 ans

Outre l'histoire du Manoir, nos
médiateur peuvent évoquer lors de
la visite la vie quotidienne au
Moyen Âge.

Si une thématique vous intéresse,
n'hésitez pas à nous en parler lors
de votre réservation.



L'archéologie du bâti

Pour découvrir les mystères de
l'architecture du Manoir de La Cour, il
faut suivre le guide ! A quoi servent
les pierres qui dépassent du mur ?
Pourquoi les fenêtres ne sont pas les
mêmes partout ? Y-a-t-il des
meurtrières ?

A travers une visite guidée de
l'extérieur du manoir et à l'aide de
maquettes en bois, les enfants
pourront aller à la rencontre des
bâisseurs médiévaux.

Les arts de la table médiévaux

Que mangeait-on au Moyen Âge ?
Quels ustensiles trouvait-on dans une
cuisine ? Quelles étaient, à l'époque,
les règles du savoir-vivre ?

Notre guide du vous fera voyager
vers les parfums, les saveurs et les
arts de la table de cette époque.



Visite sensorielle

Associant éveil des cinq
sens et découverte de
l'histoire du Manoir de La
Cour et du Moyen Âge.

3-5 ans

La visite guidée est complémentaire de la
visite libre et permet d'appréhender de façon
interactive l'histoire du lieu et d'en
comprendre les différentes utilisations



L'hygiène et la santé au Moyen Âge

« Les gens sont sales et boueux au
Moyen Âge... » Mais pas du tout
voyons ! Ils se lavent comme nous,
ont du savon et se lavent les dents.

Au cours de cette visite les enfants
partiront à la découverte de l'hygiène
médiévale et de l'usage des plantes.

05 Les ateliers manuels

DANS NOTRE SALLE D'ACTIVITÉS

Crée un blason à ton image

L'atelier permet aux enfants d'approfondir leurs connaissances de la civilisation médiévale par la découverte de l'héraldique, avant de réaliser leur propre blason en combinant l'histoire et leurs envies.

3-12 ans (1H)



Fabrication d'accessoires du Moyen Âge

Cet atelier aborde la vie des hommes du Moyen Âge avec la fabrication d'un objet du quotidien en cuir, en fonction de l'âge des enfants : bourse médiévale ou des accessoires de chevaliers et de princesses (couronnes, manchettes).

3-12 ans (1H)



Apprenti potier

Objet du quotidien par excellence, la poterie nous renseigne grâce à l'archéologie sur la vie quotidienne des hommes du Moyen Âge. Dans cet atelier, les enfants réalisent un petit objet décoré de symboles médiévaux.

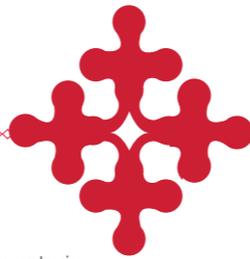
3-12 ans (1H)

Jeux médiévaux

Après une rapide explication sur l'histoire du jeu au Moyen Âge, les enfants fabriquent leur propre jeu de société médiéval composé d'un plateau de jeu et de pions en argile.

6-8 ans : le jeu de la marelle

9-12 ans : le jeu du lièvre et des chasseurs



Nouveau

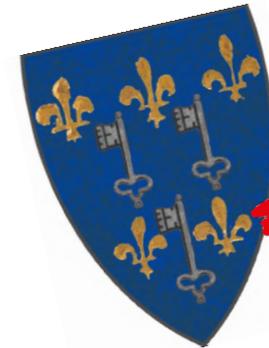
06 Les animations

LES JEUX D'EXTERIEUR

Mini jeu de piste

Les enfants partent en quête d'objets anciens dans la cour et les jardins du manoir. Une fois ces éléments rassemblés, ils découvrent leurs usages à travers une petite animation pour une première découverte du Moyen Âge.

Plusieurs thèmes possibles : un feu dans la cheminée, animaux sauvages et domestiques, à table... 3-5 ans



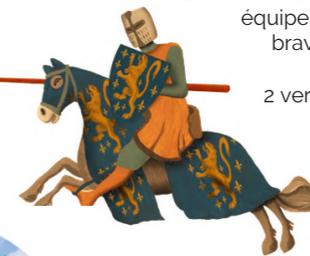
Nouveau

Le tournoi des chanoines

A vos armes chevaliers et princesses ! Découvrez la vie des chevaliers de la cour d'Asnières, apprenez qu'un chevalier n'est pas un simple homme d'armes mais également un habile cerveau.

Tentez de devenir l'équipe de chevaliers la plus réputée de la cour d'Asnières en remportant le plus d'épreuves possible. En face à face, rencontrez chacune des équipes pour leurs montrer votre bravoure et votre intelligence.

2 versions : 3-5 ans ou 6-12 ans



Chasse au trésor dans le village



En suivant les pas de Jehane, une petite fille de 10 ans qui vécut à Asnières au XV^e siècle, les enfants partent à la recherche d'indices disséminés dans le village pour trouver un trésor.

Une sortie ludique pour découvrir un village et une seigneurie médiévale avec son église, son moulin, sa fontaine ou le collège.

6-8 ans

Visite-enquête du village

Organisés en équipe et munis d'un carnet d'enquête, les enfants récupèrent des indices au fil d'une visite guidée du village ponctuée d'animations. Cette balade est l'occasion de découvrir le Manoir de La Cour dans son environnement, la vie quotidienne des habitants d'Asnières au Moyen Âge et l'histoire de l'évolution du village.

9-12 ans



Nouveau



07 Autour du manoir

LES ACTIVITÉS DANS LE VILLAGE

A la découverte des animaux de la Vègre

Le « Bestiaire de la Vègre » est une collection de sculptures animalières créées par Cédric Doret à partir de vieux outils recyclés portant sur les animaux de Jean De La Fontaine.

Venez découvrir nos drôles de bestioles en visitant le village médiéval : les habitants prêtent leurs murs, leur façade, leur jardin pour héberger les sculptures qui se marient à merveille avec le paysage.

3-8 ans



08 Organiser sa visite



Organisation de la journée

Les différents modules – visite libre, visite guidée, ateliers, animation et village - occupent des créneaux d'environ 1h15.



Le choix de deux modules correspond à une demi-journée d'activités. Trois modules occupent une journée complète.



Déjeuner

Le Manoir de La Cour dispose d'un beau jardin avec théâtre de verdure pour pique-niquer ou pratiquer des activités de plein air, mais aussi de salles intérieures en cas d'intempéries, (cafétéria et/ou salle pédagogique peuvent être investies)

Une équipe à votre écoute

Une prise de contact avec l'équipe du Manoir de La Cour est essentielle pour répondre aux besoins et fixer une organisation à la carte de votre journée au Manoir de la Cour.

Parking de la marbrerie

Le parking de la Marbrerie se situe à 5 minutes à pied du Manoir de la Cour par un accès sécurisé. Le parking peut permettre un stationnement de plusieurs cars de tourisme.

contact@lemanoirdelacour.fr
02 43 95 17 12



Tourisme et handicap



Depuis 2017, le Manoir de La Cour a obtenu la marque **Tourisme et Handicap**, permettant au plus grand nombre d'accéder aux différents espaces sécurisés et aux contenus présents dans son exposition : bandes sonores, odeurs à deviner, ascenseur, toilettes accessibles aux personnes à mobilité réduite..



09 Récapitulatif des tarifs

Durée des visites et des ateliers : 1h en moyenne	Tarif / enfant
Visite libre avec livret-jeu	3 €
Visite guidée ou animation	4 €
Atelier + Visite libre	6 €
Atelier + Visite guidée ou animation	7 €
2 ^{ème} atelier	+4 €
2 ^{ème} visite guidée ou animation	+2 €

Chasse aux détails et bestiaire de la Vègre : pas de supplément.
La visite libre avec livret-jeu est comprise dans les formules avec visites accompagnées.

	Prestations	3 à 5 ans	6 à 8 ans	9 à 12 ans
VISITES EN AUTONOMIE	Visite libre			
	Chasse aux détails			
	Bestiaire de la Vègre			
VISITES GUIDEES	Visite sensorielle			
	Visite guidée du Manoir			
	Mini jeu de piste			
ANIMATIONS	Chasse au trésor			
	Visite enquête			
	Tournois des chanoines			
ATELIERS	Crée un blason à ton image			
	Fabrication d'accessoires du Moyen Âge			
	Apprenti potier			
	Jeu médiévaux			

A moins
d'1h du Mans,
d'Angers et de Laval.
A 2h30
de Paris.



Accueil de groupes :

Mars, avril, mai, juin, septembre et octobre : du mardi au dimanche
Dès 9h et jusqu'à 18h.

Juillet et août :
7j/7, de 10h à 19h.



**MANOIR
DE LA COUR**
LES SEIGNEURS DU MOYEN ÂGE

MANOIR DE LA COUR
6 rue du Temple
72430 Asnières-sur-Vègre
02 43 95 17 12
www.lemanoirdelacour.fr
contact@lemanoirdelacour.fr